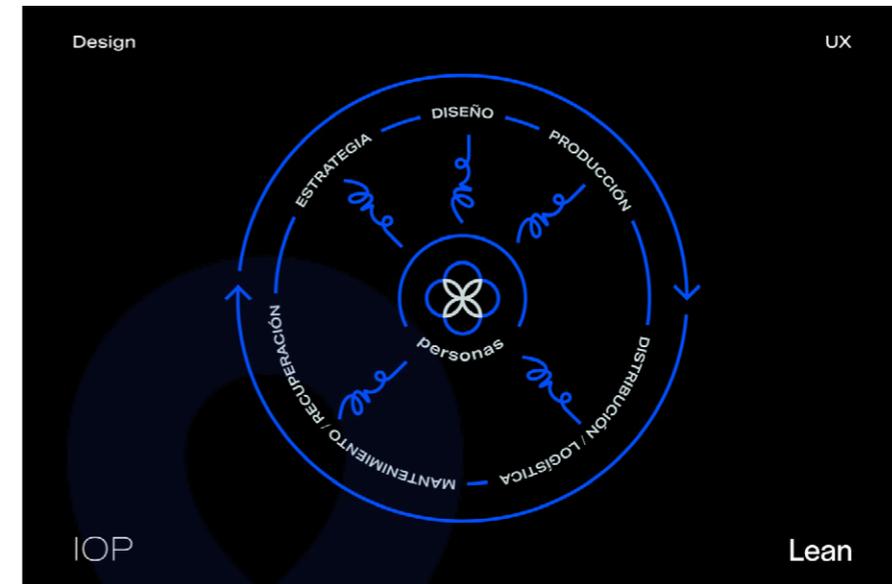
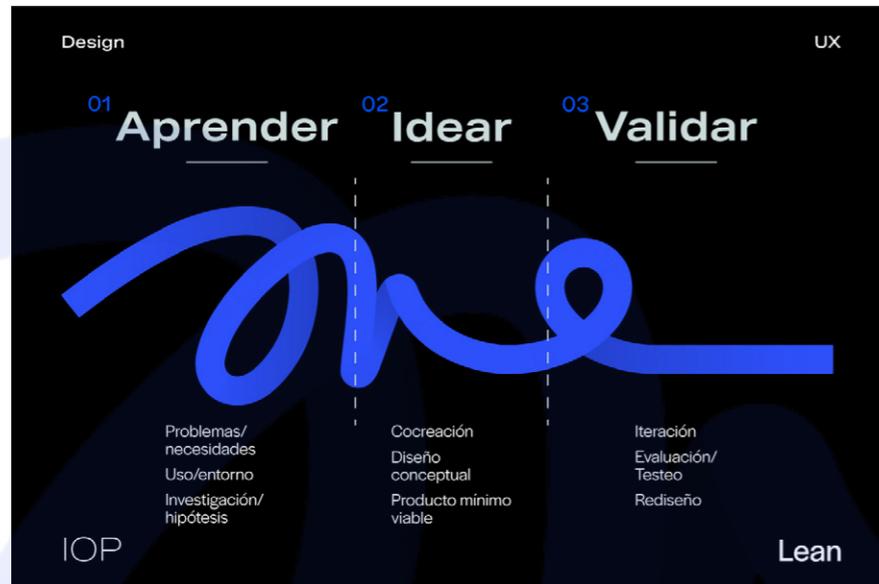


diseny-ux

Procedimiento para el desarrollo ágil de productos y servicios innovadores basado en metodologías de diseño de experiencia del usuario



PROGRAMA 2019 DE AYUDAS DEL IVACE DIRIGIDO A CENTROS TECNOLÓGICOS DE LA COMUNITAT VALENCIANA PARA EL DESARROLLO DE PROYECTOS DE I+D DE CARÁCTER NO ECONÓMICO REALIZADOS EN COOPERACIÓN CON EMPRESAS Cofinanciado por el Fondo Europeo de Desarrollo Regional (FEDER) en un porcentaje del 50% a través del Programa operativo FEDER de la Comunitat Valenciana 2014-2020

Ref. IMDEEA/2019/75

¿Qué es **disseny ux**?

Es un proceso de aplicación de metodologías ágiles y colaborativas que ponemos a disposición de las empresas. Se compone de herramientas y experiencias para el desarrollo de productos y servicios basados en la experiencia de uso que aumenten la capacidad de reacción en el mercado.

¿Cuáles son los objetivos del proyecto **disseny ux**?

Dar respuesta al reto de adecuar técnicas ágiles y de experiencia de usuario a cualquier tipo de proyecto y empresa para los que se requiere rapidez y flexibilidad en el desarrollo de productos y servicios. Abordar este reto supondrá una minimización de riesgos y desajustes expectativas/valor aportado.

¿Quién es el responsable de **disseny ux**?

El Instituto de Biomecánica (IBV) como experto en los campos de investigación social, metodologías para la innovación, diseño y trabajo colaborativo con empresas.

¿Cómo consigue su objetivo **disseny ux**?

Mejorando los procesos de innovación y diseño de las empresas. Disseny UX adecua las técnicas a las pequeñas y medianas empresas de nuestro entorno y proporciona la información necesaria para poder aplicarlas en su día a día. Estas técnicas son de gran utilidad en los procesos de desarrollo de productos y servicios. Con una metodología innovadora y plantillas que permitirán llevarlas a cabo.

¿Dónde se encuentran las metodologías desarrolladas por **disseny ux**?

Estos contenidos se han incluido en una plataforma digital acceso fácil y amigable que muestra un repositorio de técnicas y casos de éxito en las que han sido aplicadas para formar y sensibilizar a las empresas.

¿Cómo se ha validado **disseny ux**?

La implantación de estas metodologías se ha llevado a cabo mediante casos de estudio reales con empresas de la Comunidad Valenciana, que se han implicado en el proceso de definición de retos, ideación de soluciones y aplicación tutorizada, durante dos años. Se ha contado con la participación de las empresas: Profesionales del Mobiliario escolar (PME), Federico Giner, RNB, ESMALGLASS y WINNCARE.

